



Campionatul Corporate Tennis de Masa Sports Events

Regulament

~ editia de primavara - vara 2026 ~

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii, elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni. Totodata se incurajeaza dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii unei companii cat si cu cei din celelalte companii inscrite in campionat, chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

✓ Dreptul de joc

Toti jucatorii inscrisi in competitie trebuie sa cunoasca si sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscrite care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul pentru Tennis de Masa stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit din minim 3 si maxim 8 jucatori si poate fi schimbat pe parcursul acesteia doar in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare), facandu-se dovada respectivelor situatii.

Drept de joc au persoanele care detin de cel putin trei luni fata de data startului de Campionat o relatie contractuală cu compania sau cu grupul de companii pe care o reprezintă, în calitate de angajați cu contract de muncă sau contract de colaborare. Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor. Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuala cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, capitanul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este



permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator si intrunirea conditiilor pentru noul jucator).

✓ **Capitanul de Echipa**

Capitanul echipei poate avea si calitatea de jucator fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

3. Oficialii

✓ **Arbitrul**

Partidele nu vor beneficia de arbitru, jucatorii arbitrându-se singuri. Eventualele neintelegeri urmeaza a fi rezolvate pe cale amiabila. Toti jucatorii participanti inteleg sa respecte prezentul regulament, publicat pe site-ul oficial al competitiei. Abaterile disciplinare vor fi analizate de catre Comisia de Disciplina a campionatului, sanctiunile urmand a fi aplicate conform regulamentelor oficiale publicate de federatiile internationale. De asemenea, organizatorul isi rezerva dreptul de a introduce si de a pune in aplicare si alte sanctiuni decat cele prevazute in acestea.

✓ **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei. Tot acesta ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciului, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice sau a unor abateri de la regulamentele validate. Pentru orice abatere de la



regulament se pot face sesizari doar in timpul desfasurarii etapei. Sesizarile ulterioare nu vor fi luate in calcul.

✓ **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competitiei, deciziile acestuia fiind definitive si irevocabile. Comitetul de conducere intruneste Comisia de Disciplina, insarcinata cu analizarea tuturor abaterilor disciplinare savarsite cu prilejul desfasurarii meciurilor, pe teren si in afara acestuia, a sesizarilor, reclamatilor si cu dictarea sanctiunilor, in conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza daca observa nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotararile Comitetului de Conducere, referitoare la sanctiuni sau la eventuale modificari de regulament, vor fi comunicate in cel mai scurt timp capitanilor de echipa.

✓ **Raportul de joc**

Raportul de joc este documentul oficial al partidei.

Este de datoria Capitanului de echipa sa stranga actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte organizatorului, pana cu cel putin 15 (cincisprezece) minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, reprezentantii echipelor au obligatia sa semneze pe foaia de joc, Raportul de joc, pentru certificarea rezultatului. Capitanul de echipa va aduce la masa oficialilor Raportul de joc completat si semnat asa cum se descrie mai sus.



✓ **Jucatori profesioniști**

Au drept de joc toți jucătorii amatori și jucătorii legitimați, însă doar dacă se încadrează în una din categoriile următoare: promovție, onoare sau calificări. Orice nivel peste calificări nu are drept de joc.

✓ **Asistența medicală**

Jucătorii beneficiază de asistență medicală în timpul desfășurării meciurilor din campionat. Alegând să participe în meciurile din cadrul campionatului, jucătorii își asumă întreaga răspundere pentru starea lor de sănătate.

Prin prezentul regulament, organizatorii le aduc la cunoștință jucătorilor înscrși în campionat necesitatea efectuării de către aceștia a unui control medical periodic și a unui înainte de a participa la primul lor meci din campionat. Riscurile medicale rezultate din neefectuarea acestor controale medicale revenindu-le în totalitate jucătorilor.

4. Desfășurarea Jocului

Meciurile se vor disputa după sistemul "cel mai bun din cinci seturi". Setul este câștigat de jucătorul/echipa care ajunge primul/prima la 11 puncte, urmând a se prelungi în caz de egalitate la 10, până când unul dintre jucători/una dintre echipe se desprinde la o diferență de 2 puncte. Câștigător va fi declarat jucătorul/perechea de jucători care acumulează primul/prima 3 seturi în favoarea sa.

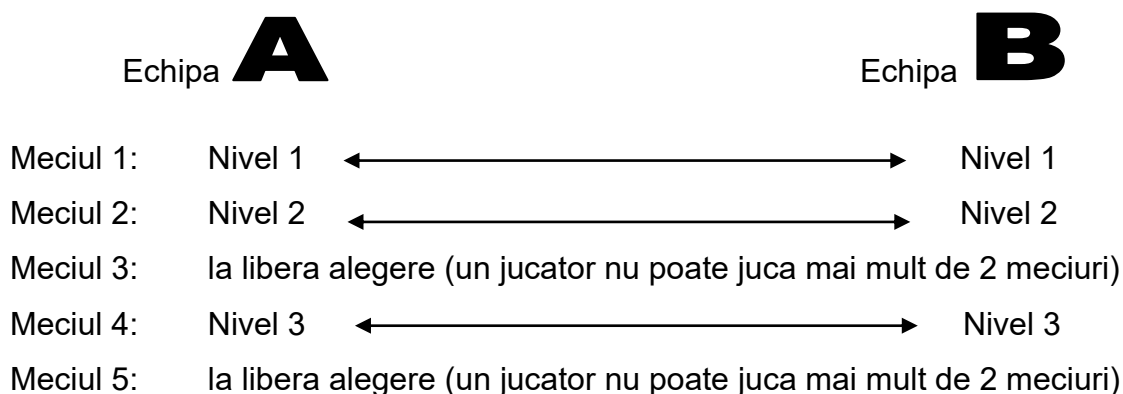
Un jucător care tocmai a încheiat un meci, are dreptul la o pauză de odihnă de maxim 5 minute înainte de meciul următor în care este programat să evolueze.

Este obligatoriu ca în decursul întâlnirii dintre două echipe, pentru fiecare dintre acestea să joace cel puțin 3 sportivi. Fiecare jucător poate intra la maxim 2 meciuri (fie simplu sau dublu) dintr-o întâlnire. Condiția principală a competiției este ca meciurile de simplu 1, 2 și 4 să fie jucate de sportivi diferiți, respectându-se nivelul valoric declarat, urmând ca meciurile 3 (meciul de dublu) și 5 (meciul de simplu) să fie la liberă alegere (ținându-se cont și de strategia fiecărei echipe).

Timul alocat perioadei de încălzire înainte de fiecare meci este de 5 minute.

Astfel, sistemul de joc va fi urmatorul (a se vedea si schema de mai jos):

- **Primul meci** – simplu: Jucatorul de nivel 1 din echipa A cu jucatorul de nivel 1 din echipa B
- **Al doilea meci** – simplu: Jucatorul de nivel 2 din echipa A cu jucatorul de nivel 2 din echipa B
- **Al treilea meci** – dublu: la alegerea fiecărei echipe
- **Al patrulea meci** – simplu: Jucatorul de nivel 3 din echipa A cu jucatorul de nivel 3 din echipa B
- **Ultimul meci** – simplu: la alegerea fiecărei echipe



5. Sistemul competitiona

✓ **Intalnirile**

O intalnire intre doua companii consta in patru meciuri de simplu si unul de dublu disputate la aceeasi masa de fiecare echipa. O echipa este declarata invingatoare a unei intalniri in momentul in care castiga cel putin trei din cele cinci meciuri. Indiferent de evolutia scorului, se vor disputa toate cele 5 meciuri. Toate intalnirile se vor desfasura dupa acelasi sistem de joc.

✓ **Faza 1 - Grupe inferioare**

Formatul propus presupune impartirea echipelor in patru grupe, A, B, C si D, a cate patru echipe. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei intalniri dupa sistemul



“fiecare cu fiecare”. La finalul celor 3 etape din faza grupelor, echipele clasate pe primele doua locuri din fiecare grupa se califica in Grupa ELITE, iar celelalte doua echipe se vor califica in Grupa FINEST.

✓ **Faza 2 - Grupe superioare**

Echipele clasate pe locurile 1 si 2 vor forma grupa ELITE si vor juca „fiecare cu fiecare”, iar echipele clasate pe locurile 3 si 4 vor forma grupa FINEST si vor urma acelasi sistem de joc. In urma acestor grupe, se va stabili separat podiumul celor 2 categorii.

✓ **Clasamentele**

Ordinea criteriilor de departajare a echipelor in grupe, este dupa cum urmeaza: numarul de intalniri castigate, rezultatul intalnirii directe, meci-averaj, set-averaj, punct-averaj. Averajul fiind diferenta dintre numarul de meciuri, respectiv seturi, respectiv puncte, castigate si numarul echivalent al celor pierdute. ***Criteriile de departajare se aplica doar echipelor aflate la egalitate de puncte in ambele faze ale campionatului.***

5. Cateva reguli generale

✓ **Echipamentul**

Jucatorii pot avea orice fel de echipament, exceptie facand tricouri albe, pentru a nu se confunda cu mingea.

✓ **Reprogramarile**

In editia de primavara - vara 2026 a Campionatului Corporate de Tenis de Masa, nu sunt acceptate reprogramari.

6. Abaterile

✓ Neprezentarea sau intarzierea la jocuri

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una dintre echipe nu se prezinta la joc se va aplica termenul de maximum 15 minute dupa care organizatorul va consemna in raportul de joc, infrangerea acesteia cu scorul de 5-0.

Fiecare echipa are obligatia sa alinieze la ora jocurilor minim trei jucatori. Daca o echipa se prezinta cu mai putin de trei jucatori, jocul se va disputa amical si echipa in cauza va pierde cu 5-0.

✓ Retragerea de pe terenul de joc

In situatia in care, indiferent de motive, o echipa se retrage din teren si refuza sa reia jocul, situatia respectiva va fi consemnata in raportul de joc.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

In situatia in care, in timpul unui meci, unul dintre jucatori se afla in imposibilitatea de a continua, rezultatul meciului va fi calculat tinandu-se cont de scorul inregistrat in acel moment (ex.: jucatorul A il conduce pe jucatorul B cu 5-3 in primul set. Jucatorul A se accidenteaza si nu mai poate continua. Castigator este declarat jucatorul B, cu scorul de 11-5, 11-0, 11-0). Rezultatul in cauza este luat in considerare la stabilirea clasamentelor.

✓ Alte sanctiuni

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestuia si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau aduce prejudicii de imagine brand-ului Sports Events sau oricarei persoane implicate in campionat.